

BÀI TẬP THAM KHẢO ĐẠI SỐ**Nhóm ngành 3****Mã số: MI 1143****Chương I. Tập hợp - Logic - Ánh xạ - Số phức****Bài 1.** Lập bảng giá trị chân lý của các biểu thức mệnh đề sau

a) $[A \wedge (B \vee C)] \rightarrow C$

b) $[\bar{A} \wedge (B \vee C)] \wedge B$

Bài 2. (CK 20152) Cho p, q là các mệnh đề. Hai mệnh đề $(p \rightarrow q) \rightarrow q$ và $p \vee q$ có tương đương logic không? Vì sao?**Bài 3.** Chứng minh rằng:

a) $A \leftrightarrow B$ và $(A \wedge B) \vee (\bar{A} \wedge \bar{B})$ là tương đương logic.

b) $(A \rightarrow B) \rightarrow C$ và $A \rightarrow (B \rightarrow C)$ không tương đương logic.

Bài 4. (GK 20171). Cho các mệnh đề A, B và C thỏa mãn $(A \wedge C) \rightarrow (B \wedge C)$ và $(A \vee C) \rightarrow (B \vee C)$ là các mệnh đề đúng. Chứng minh rằng $A \rightarrow B$ là mệnh đề đúng.**Bài 5.** Cho biết mệnh đề "Nếu 2020 là số lẻ thì nó chia hết cho 3" là đúng hay sai? Vì sao ?**Bài 6.** Cho $f(x), g(x)$ xác định trên \mathbb{R} . Kí hiệu $A = \{x \in \mathbb{R} \mid f(x) = 0\}, B = \{x \in \mathbb{R} \mid g(x) = 0\}$.Biểu diễn tập nghiệm phương trình sau qua A, B :

a) $f(x)g(x) = 0$

b) $[f(x)]^2 + [g(x)]^2 = 0$

Bài 7. (GK20141). Cho các tập hợp $A = [3; 6), B = (1; 5), C = [2; 4]$. Xác định tập hợp $(A \cap B) \setminus C$.**Bài 8.** (CK 20151). Cho các tập hợp A, B, C . Chứng minh: $[(A \cup B) \setminus C] \subset [(A \setminus B) \cup (B \setminus C)]$.**Bài 9.** (CK 20142). Cho các tập hợp A, B, C, D bất kỳ. Chứng minh:

$$[(A \cup B) \setminus (C \cup D)] \subset [(A \setminus C) \cup (B \setminus D)].$$

Đưa ra ví dụ để cho thấy hai vế của bao hàm tập hợp trên có thể không bằng nhau.

Bài 10. Cho A, B, C, D là các tập hợp bất kì, chứng minh:

a) $A \cap (B \setminus C) = (A \cap B) \setminus (A \cap C)$.

c) $(A \setminus B) \cap (C \setminus D) = (A \cap C) \setminus (B \cup D)$.

b) $A \cup (B \setminus A) = A \cup B$.

(GK 20151)

$$f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \frac{1}{x}$$

$$g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \frac{2x}{1+x^2}$$

- a) Ánh xạ nào là đơn ánh, toàn ánh. Tìm $g(\mathbb{R})$.
- b) Xác định ánh xạ $h = g \circ f$.

- $f(A \cup B) = f(A) \cup f(B); A, B \subset X.$
- $f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B); A, B \subset X.$ Nêu ví dụ chứng tỏ điều ngược lại không đúng.
- $f^{-1}(A \cup B) = f^{-1}(A) \cup f^{-1}(B); A, B \subset Y.$
- $f^{-1}(A \cap B) = f^{-1}(A) \cap f^{-1}(B); A, B \subset Y.$
- $f^{-1}(A \setminus B) = f^{-1}(A) \setminus f^{-1}(B); A, B \subset Y.$

$$f(x) = x^2 + 4x - 5, \quad \forall x \in \mathbb{R},$$
$$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, f(x, y) = (x + y, x - y)$$

Bài 15. (GK 20171). Cho ánh xạ $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, xác định bởi $f(x; y) = (x^2 - y; x + y)$. Ánh xạ f có là đơn ánh, toàn ánh không? Vì sao?

a) $(1 + i\sqrt{3})^9$. b) $\sqrt[8]{1 - i\sqrt{3}}$. c) $(2 + i\sqrt{12})^5(\sqrt{3} - i)^{11}$.

2

Bài 18. Tìm nghiệm phức của phương trình sau:

a) $z^2 + z + 1 = 0$.

e) $\overline{z^7} = \frac{1024}{z^3}$.

b) $z^2 + 2iz - 5 = 0$.

f) $z^8(\sqrt{3} + i) = 1 - i$.

c) $z^4 - 3iz^2 + 4 = 0$.

d) $z^6 - 7z^3 - 8 = 0$.

g) $iz^2 - (1 + 8i)z + 7 + 17i = 0$ (GK20171).

Bài 19. (GK 20141). Cho $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_{2014}$ là các căn bậc 2014 phân biệt phức của đơn vị 1. Tính $A = \sum_{i=1}^{2014} \varepsilon_i^2$.

Bài 20. (CK 20161). Cho ánh xạ $f: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}, f(z) = iz^2 + (4 - i)z - 9i$, với i là đơn vị ảo. Xác định $f^{-1}(\{7\})$.

Bài 21. (GK 20171). Cho z_1, z_2 là hai nghiệm phức của phương trình $z^2 - z + ai = 0$, với a là một số thực và i là đơn vị ảo. Tìm a biết $|z_1^2 - z_2^2| = 1$.

Chương II. Ma trận - Định thức - Hệ phương trình

Bài 22. Cho các ma trận

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \\ 0 & 3 & -2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ -2 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Trong các phép toán sau, phép toán nào thực hiện được. Nếu phép toán nào thực hiện được, hãy tính kết quả của phép toán đó: $AB; AC; CA; A + B; B - C; (AB)C; A(BC); (A^T + 3B)C$.

Bài 23. Cho ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & -4 & 1 \\ 3 & -5 & 3 \end{bmatrix}$ và đa thức $f(x) = 3x^2 - 2x + 5$. Tính $f(A)$.

Bài 24. Tìm tất cả các ma trận vuông cấp 2 thoả mãn:

a) $X^2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$

b) $X^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

Bài 25. a) Chứng minh rằng ma trận $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ thoả mãn phương trình sau:

$$x^2 - (a + d)x + ad - bc = 0.$$

b) Chứng minh với A là ma trận vuông cấp 2 thì $A^k = 0, (k > 2) \Leftrightarrow A^2 = 0$.

Bài 26. Không khai triển định thức mà dùng các tính chất của định thức để chứng minh:

$$\text{a) } \begin{vmatrix} a_1 + b_1x & a_1 - b_1x & c_1 \\ a_2 + b_2x & a_2 - b_2x & c_2 \\ a_3 + b_3x & a_3 - b_3x & c_3 \end{vmatrix} = -2x \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

$$\text{b) } \begin{vmatrix} 1 & a & bc \\ 1 & b & ac \\ 1 & c & ab \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & a & a^2 \\ 1 & b & b^2 \\ 1 & c & c^2 \end{vmatrix}$$

Bài 27. Tính các định thức sau:

$$\text{a) } A = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 & -1 \\ 2 & -1 & -1 & 4 \\ 5 & 1 & -1 & 7 \\ 7 & 7 & 9 & 1 \end{vmatrix}$$

$$\text{b) } D = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 - x^2 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 & 5 \\ 2 & 3 & 1 & 9 - x^2 \end{vmatrix}$$

Bài 28. a) Chứng minh nếu A là ma trận phản xứng cấp n lẻ thì $\det(A) = 0$.

b) Cho A là ma trận vuông cấp 2019. Chứng minh $\det(A - A^T) = 0$.

Bài 29. Tìm hạng của các ma trận sau:

$$\text{a) } A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & -1 \\ 2 & -1 & -1 & 4 \\ 5 & 1 & -1 & 7 \\ 7 & 7 & 9 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{b) } B = \begin{bmatrix} 4 & 3 & -5 & 2 & 3 \\ 8 & 6 & -7 & 4 & 2 \\ 4 & 3 & -8 & 2 & 7 \\ 4 & 3 & 1 & 2 & -5 \\ 8 & 6 & -1 & 4 & -6 \end{bmatrix}$$

Bài 30. (GK 20141). Tìm m để hạng của ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 4 & m \end{bmatrix}$ bằng 2.

Bài 31. Tìm ma trận nghịch đảo của các ma trận sau:

$$\text{a) } A = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 7 \end{bmatrix}$$

$$\text{b) } B = \begin{bmatrix} 3 & -4 & 5 \\ 2 & -3 & 1 \\ 3 & -5 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{c) } C = \begin{bmatrix} 1 & -a & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -a & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -a \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Bài 32. (GK 20151). Tìm a để ma trận $A = \begin{bmatrix} a+1 & -1 & a \\ 3 & a+1 & 3 \\ a-1 & 0 & a-1 \end{bmatrix}$ khả nghịch.

Bài 33. Chứng minh rằng ma trận A vuông cấp n thoả mãn

$$a_k A^k + a_{k-1} A^{k-1} + \cdots + a_1 A + a_0 E = 0, (a_0 \neq 0)$$

thì A là ma trận khả nghịch.

Bài 34. (CK 20152). Cho $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ và E là ma trận đơn vị cấp 2.

a) Tính $F = A^2 - 3A$.

b) Tìm ma trận X thoả mãn $(A^2 + 5E)X = B^T(3A - A^2)$.

Bài 35. Cho $A = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 1 & -1 \end{bmatrix}$; $B = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$; $C = \begin{bmatrix} 2 & 12 & 10 \\ 6 & 16 & 7 \end{bmatrix}$. Tìm ma trận X thoả mãn $AX + B = C^T$.

Bài 36. Giải hệ phương trình sau:

$$\begin{array}{ll} \text{a)} & \begin{cases} 3x_1 - 5x_2 + 2x_3 + 4x_4 = 2 \\ 7x_1 - 4x_2 + x_3 + 3x_4 = 5 \\ 5x_1 + 7x_2 - 4x_3 - 6x_4 = 3 \end{cases} \\ \text{b)} & \begin{cases} 3x_1 - x_2 + 3x_3 = 1 \\ -4x_1 + 2x_2 + x_3 = 3 \\ -2x_1 + x_2 + 4x_3 = 4 \\ 10x_1 - 5x_2 - 6x_3 = -10 \end{cases} \\ \text{c)} & \begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 1 \\ 3x_1 - x_2 + x_3 = 2 \\ 5x_1 + 2x_2 + 5x_3 = 3 \\ x_1 - 4x_2 - 3x_3 = 1 \end{cases} \end{array}$$

Bài 37. Giải hệ phương trình sau bằng phương pháp Gauss:

$$\text{a)} \begin{cases} x + 2y - z + 3t = 12 \\ 2x + 5y - z + 11t = 49 \\ 3x + 6y - 4z + 13t = 49 \\ x + 2y - 2z + 9t = 33 \end{cases} \quad (\text{GK 20171})$$

$$\text{b) } \begin{cases} x + 2y + 3z + 4t = -4 \\ 3x + 7y + 10z + 11t = -11 \\ x + 2y + 4z + 2t = -3 \\ x + 2y + 2z + 7t = -6 \end{cases} \quad (\text{GK 20151})$$

Bài 38. (GK 20171). Tìm a để hệ $\begin{cases} (a+5)x + 3y + (2a+1)z = 0 \\ ax + (a-1)y + 4z = 0 \\ (a+5)x + (a+2)y + 5z = 0 \end{cases}$ có nghiệm không tầm thường.

Bài 39. (CK 20172). Tìm m để hệ phương trình $\begin{cases} mx_1 + 2x_2 - x_3 = 3 \\ x_1 + mx_2 + 2x_3 = 4 \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 = -m \end{cases}$ có nghiệm duy nhất.

Bài 40. Cho hệ phương trình $\begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 + mx_4 = 4 \\ -x_1 - x_2 + 3x_3 + 2x_4 = k \\ 2x_1 - x_2 - 3x_3 + (m-1)x_4 = 3 \\ x_1 + x_2 + x_3 + 2mx_4 = 5 \end{cases}$.

- Giải hệ phương trình khi $m = 2, k = 5$.
- Tìm điều kiện để hệ có nghiệm duy nhất.
- Tìm điều kiện để hệ phương trình có vô số nghiệm.

Chương III. Không gian vectơ

Một vài ký hiệu sử dụng trong Chương 3:

- Không gian $\mathbb{R}^n = \{(x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_i \in \mathbb{R}, \forall i = \overline{1, n}\}$.
- Không gian đa thức có bậc không vượt quá n :

$$P_n[x] = \{a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n \mid a_i \in \mathbb{R}, \forall i = \overline{0, n}\}.$$

- $M_{m \times n}$ là tập các ma trận kích thước $m \times n$. Đặc biệt, M_n là tập các ma trận vuông cấp n .
- Cơ sở chính tắc của không gian \mathbb{R}^n là $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$, ở đó

$$e_1 = (1; 0; \dots; 0; 0), e_n = (0; 1; 0; \dots; 0), \dots, e_n = (0; 0; \dots; 0; 1), \forall i = \overline{1, n}$$

- Cơ sở chính tắc của $P_n[x]$ là $E = \{e_1, e_2, \dots, e_{n+1}\}$ với $e_1 = 1; e_2 = x; \dots; e_{n+1} = x^n$.

Bài 41. Chứng minh các tập hợp con của các không gian vectơ quen thuộc sau là các không gian vectơ con của chúng:

- a) Tập $E = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid 2x_1 - 5x_2 + 3x_3 = 0\}$ trong không gian vectơ \mathbb{R}^3 .
- b) Tập các đa thức có hệ số bậc nhất bằng 0 (hệ số của x) của không gian vectơ $P_n[x]$.
- c) Tập các ma trận tam giác trên của không gian vectơ M_n .
- d) Tập các ma trận đối xứng của không gian vectơ M_n .
- e) Tập các ma trận phản xứng của không gian vectơ M_n .

Bài 42. Cho V_1, V_2 là hai không gian vectơ con của KGVTV V . Chứng minh:

- a) $V_1 \cap V_2$ là KGVTV con của V .
- b) $V_1 + V_2 := \{u_1 + u_2 \mid u_1 \in V_1, u_2 \in V_2\}$ là KGVTV con của V .

Bài 43. Cho V_1, V_2 là hai không gian vectơ con của KGVTV V . Ta nói V_1, V_2 là bù nhau nếu $V_1 + V_2 = V, V_1 \cap V_2 = \{\emptyset\}$. Chứng minh rằng V_1, V_2 bù nhau khi và chỉ khi mọi vectơ u của V có biểu diễn duy nhất dưới dạng $u = u_1 + u_2, (u_1 \in V_1, u_2 \in V_2)$.

Bài 44. Trong \mathbb{R}^3 xét xem các hệ vectơ sau độc lập tuyến tính hay phụ thuộc tuyến tính:

- a) $v_1 = (4; -2; 6), v_2 = (-6; 3; -9)$.
- b) $v_1 = (2; 3; -1), v_2 = (3; -1; 5), v_3 = (-1; 3; -4)$.
- c) $v_1 = (1; 2; 3), v_2 = (3; 6; 7), v_3 = (-3; 1; 3), v_4 = (0; 4; 2)$.

Bài 45. Trong không gian $P_2[x]$, xét xem hệ vectơ $\mathcal{B} = \{u_1 = 1 + 2x, u_2 = 3x - x^2, u_3 = 2 - x + x^2\}$ độc lập tuyến tính hay phụ thuộc tuyến tính

Bài 46. Trong \mathbb{R}^3 , chứng minh $v_1 = (1; 1; 1), v_2 = (1; 1; 2), v_3 = (1; 2; 3)$ lập thành một cơ sở. Xác định ma trận chuyển từ cơ sở chính tắc sang cơ sở trên và tìm tọa độ của $x = (6; 9; 14)$ đối với cơ sở trên theo hai cách trực tiếp và dùng công thức đổi tọa độ.

Bài 47. Trong các trường hợp sau, chứng minh $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\}$ là một cơ sở của \mathbb{R}^3 và tìm $[v]_{\mathcal{B}}$ biết rằng:

- a) $v_1 = (2; 1; 1), v_2 = (6; 2; 0),$
 $v_3 = (7; 0; 7), v = (15; 3; 1).$
- b) $v_1 = (0; 1; 1), v_2 = (2; 3; 0),$
 $v_3 = (1; 0; 1), v = (2; 3; 0).$

Bài 48. Trong $P_3[x]$ cho các vectơ $v_1 = 1, v_2 = 1 + x, v_3 = x + x^2, v_4 = x^2 + x^3.$

- a) Chứng minh $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ là một cơ sở của $P_3[x]$.
- b) Tìm tọa độ của vectơ $v = 2 + 3x - x^2 + 2x^3$ đối với cơ sở trên.
- c) Tìm tọa độ của vectơ $v = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$ đối với cơ sở trên.

Bài 49. Tìm cơ sở và số chiều của KGVТ sinh bởi hệ vectơ sau:

- a) $v_1 = (2; 1; 3; 4), v_2 = (1; 2; 0; 1), v_3 = (-1; 1; -3; 0)$ trong \mathbb{R}^4 .
- b) $v_1 = (2; 0; 1; 3; -1), v_2 = (1; 1; 0; -1; 1), v_3 = (0; -2; 1; 5; -3), v_4 = (1; -3; 2; 9; -5)$ trong \mathbb{R}^5 .

Bài 50. Cho KGVТ $P_3[x]$ và hệ vectơ

$$v_1 = 1 + x^2 + x^3, v_2 = x - x^2 + 2x^3, v_3 = 2 + x + 3x^3, v_4 = -1 + x - x^2 + 2x^3.$$

- a) Tìm hạng của hệ vectơ.
- b) Tìm một cơ sở của không gian $\text{span}\{v_1, v_2, v_3, v_4\}.$

Bài 51. (CK 20151). Trong \mathbb{R}^4 , cho các vectơ

$$u_1 = (1; 3; -2; 1), u_2 = (-2; 3; 1; 1), u_3 = (2; 1; 0; 1), u = (1; -1; -3; m).$$

Tìm m để $u \in \text{Span}\{u_1, u_2, u_3\}.$

Bài 52. Tìm cơ sở và số chiều của không gian nghiệm của hệ phương trình thuần nhất sau:

$$\begin{aligned} \text{a)} \quad & \begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 + 2x_4 - x_5 = 0 \\ x_1 - 2x_2 + 3x_3 - x_4 + 5x_5 = 0 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + 3x_5 = 0 \\ 3x_1 - x_2 - 2x_3 + x_4 + 3x_5 = 0 \end{cases} \\ \text{b)} \quad & \begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 - 2x_4 + 4x_5 = 0 \\ 4x_1 - 2x_2 + 5x_3 + x_4 + 7x_5 = 0 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 + 8x_4 + 2x_5 = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Bài 53. Cho $\{v_1, v_2, \dots, v_m\}$ là hệ sinh của W_1 , $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ là hệ sinh của W_2 , với W_1, W_2 là các không gian con của KGVTV V . Chứng minh $\{v_1, \dots, v_m, u_1, \dots, u_n\}$ là hệ sinh của $W_1 + W_2$.

Bài 54. Trong \mathbb{R}^4 cho các vectơ :

$$v_1 = (1; 0; 1; 0), v_2 = (0; 1; -1; 1), v_3 = (1; 1; 1; 2), v_4 = (0; 0; 1; 1).$$

Đặt $V_1 = \text{Span}\{v_1, v_2\}$, $V_2 = \text{Span}\{v_3, v_4\}$. Tìm cơ sở và số chiều của các KGVTV $V_1 + V_2, V_1 \cap V_2$.

Bài 55. Cho U, V là các không gian hữu hạn chiều. Chứng minh

$$\dim(U + V) = \dim(U) + \dim(V) - \dim(U \cap V).$$

Chương IV. Ánh xạ tuyến tính

Bài 56. Cho ánh xạ $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ xác định bởi công thức

$$f(x_1, x_2, x_3) = (3x_1 + x_2 - x_3, 2x_1 + x_3).$$

- Chứng minh f là ánh xạ tuyến tính.
- Tìm ma trận của f đối với cặp cơ sở chính tắc.
- Tìm một cơ sở của $\ker f$.

Bài 57. Cho ánh xạ $f : P_2[x] \rightarrow P_4[x]$ xác định như sau: $f(p) = p + x^2p, \forall p \in P_2[x]$

- Chứng minh f là ánh xạ tuyến tính.
- Tìm ma trận của f đối với cặp cơ sở chính tắc $E_1 = \{1, x, x^2\}$ của $P_2[x]$ và $E_2 = \{1, x, x^2, x^3, x^4\}$ của $P_4[x]$.
- Tìm ma trận của f đối với cặp cơ sở $E'_1 = \{1 + x, 2x, 1 + x^2\}$ của $P_2[x]$ và $E_2 = \{1, x, x^2, x^3, x^4\}$ của $P_4[x]$.

Bài 58. (CK 20151). Cho ánh xạ tuyến tính $f : P_2[x] \rightarrow P_2[x]$ thỏa mãn:

$$f(1 - x^2) = -3 + 3x - 6x^2, f(3x + 2x^2) = 17 + x + 16x^2, f(2 + 6x + 3x^2) = 32 + 7x + 25x^2.$$

- Tìm ma trận của f đối với cơ sở chính tắc của $P_2[x]$. Tính $f(1 + x^2)$.
- Xác định m để vectơ $v = 1 + x + mx^2$ thuộc $\text{Im } f$.

Bài 59. Cho $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & 5 \\ 6 & -2 & 4 \end{bmatrix}$ là ma trận của ánh xạ tuyến tính $f : P_2[x] \rightarrow P_2[x]$ đối với cơ sở $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\}$ trong đó: $v_1 = 3x + 3x^2, v_2 = -1 + 3x + 2x^2, v_3 = 3 + 7x + 2x^2$.

a) Tìm $f(v_1), f(v_2), f(v_3)$.

b) Tìm $f(1 + x^2)$.

Bài 60. Cho ánh xạ $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ xác định bởi

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2 - x_3, x_1 - x_2 + x_3, -x_1 + x_2 + x_3).$$

Tìm ma trận của f đối với cơ sở $\mathcal{B} = \{v_1 = (1; 0; 0), v_2 = (1; 1; 0), v_3 = (1; 1; 1)\}$.

Bài 61. Cho toán tử tuyến tính trên $P_2[x]$ xác định bởi:

$$f(1 + 2x) = -19 + 12x + 2x^2; f(2 + x) = -14 + 9x + x^2; f(x^2) = 4 - 2x - 2x^2.$$

Tìm ma trận của f đối với cơ sở chính tắc của $P_2[x]$ và tìm $\text{rank}(f)$.

Bài 62. (CK 20151). Cho ánh xạ tuyến tính $f : P_2[x] \rightarrow P_2[x]$ thỏa mãn:

$$f(1 - x^2) = -3 + 3x - 6x^2, f(3x + 2x^2) = 17 + x + 16x^2, f(2 + 6x + 3x^2) = 32 + 7x + 25x^2.$$

a) Tìm ma trận của f đối với cơ sở chính tắc của $P_2[x]$. Tính $f(1 + x^2)$.

b) Xác định m để vectơ $v = 1 + x + mx^2$ thuộc $\text{Im } f$.

Bài 63. Cho V, V' là 2 KGVT n chiều và $f : V \rightarrow V'$ là ánh xạ tuyến tính. Chứng minh các khẳng định sau tương đương:

a) f là đơn ánh.

b) f là toàn ánh.

c) f là song ánh.

Bài 64. (CK 20141). Cho toán tử tuyến tính trên \mathbb{R}^3 xác định bởi

$$f(x_1; x_2; x_3) = (x_1 - 2x_2 + x_3; x_1 + x_2 - x_3; mx_1 - x_2 + x_3),$$

với m là tham số. Xác định ma trận của f đối với cơ sở chính tắc của \mathbb{R}^3 và tìm m để f là một toàn ánh.

Bài 65. Tìm các giá trị riêng và cơ sở không gian riêng của các ma trận:

$$\text{a) } A = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 8 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{d) } D = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\text{b) } B = \begin{bmatrix} 10 & -9 \\ 4 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\text{c) } C = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 5 & -3 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\text{e) } E = \begin{bmatrix} 4 & -5 & 2 \\ 5 & -7 & 3 \\ 6 & -9 & 4 \end{bmatrix}$$

Bài 66. Cho biến đổi tuyến tính $f : P_2[x] \rightarrow P_2[x]$ xác định như sau:

$$f(a_0 + a_1x + a_2x^2) = (5a_0 + 6a_1 + 2a_2) - (a_1 + 8a_2)x + (a_0 - 2a_2)x^2.$$

a) Tìm các trị riêng của f .

b) Tìm các vectơ riêng ứng với các trị riêng tìm được.

Bài 67. Tìm ma trận P làm chéo hóa A và xác định $P^{-1}AP$ khi đó với:

$$\text{a) } A = \begin{bmatrix} -14 & 12 \\ -20 & 17 \end{bmatrix}$$

$$\text{c) } C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{b) } B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 6 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{d) } D = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

Vận dụng tính A^n

Bài 68. Ma trận A có đồng dạng với ma trận chéo không? Nếu có, tìm ma trận chéo đó:

$$\text{a) } A = \begin{bmatrix} -1 & 4 & -2 \\ -3 & 4 & 0 \\ -3 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\text{b) } B = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 1 & 5 & 0 \\ 0 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\text{c) } C = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Bài 69. Tìm cơ sở của \mathbb{R}^3 để ma trận của $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ có dạng chéo trong đó

a) $f(x_1, x_2, x_3) = (2x_1 + x_2 + x_3, x_1 + 2x_2 + x_3, x_1 + x_2 + 2x_3).$

b) $f(x_1, x_2, x_3) = (2x_1 - x_2 - x_3, x_1 - x_2, -x_1 + x_2 + 2x_3).$

Bài 70. (CK 20172). Cho toán tử tuyến tính trên \mathbb{R}^3 xác định bởi :

$$f(1; 2; -1) = (4; -2; -6), f(1; 1; 2) = (5; 5; 0), f(1; 0; 0) = (1; 2; 1).$$

a) Tìm m để $u = (6; -3; m) \in \text{Im}(f).$

b) Tìm các giá trị riêng và vectơ riêng của $f.$

Bài 71. (CK 20161). Cho ánh xạ tuyến tính $f : P_2[x] \rightarrow P_2[x]$ có ma trận $A = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 2 \\ 6 & 0 & -3 \\ -10 & 2 & 6 \end{bmatrix}$ đối với cơ sở chính tắc $\{1, x, x^2\}$ của $P_2[x].$

a) Tính $f(1 + x + x^2).$ Tìm m để $v = 1 - x + mx^2$ thuộc $\text{Ker}(f).$

b) Tìm một cơ sở của $P_2[x]$ để ma trận của f đối với cơ sở đó có dạng chéo.

Bài 72. Cho A là ma trận kích thước $m \times n, B$ là ma trận kích thước $n \times p.$ Chứng minh

$$\text{rank}(AB) \leq \min\{\text{rank}(A), \text{rank}(B)\},$$

với $\text{rank}(A) =$ hạng của ma trận $A.$

Chương V. Không gian Euclide

Bài 73. Giả sử V là KGVT n chiều với cơ sở $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}.$ Với u, v là các vectơ của V ta có $u = a_1e_1 + a_2e_2 + \dots + a_ne_n; v = b_1e_1 + b_2e_2 + \dots + b_ne_n.$ Đặt

$$\langle u, v \rangle = a_1b_1 + a_2b_2 + \dots + a_nb_n.$$

a) Chứng minh $\langle u, v \rangle$ là một tích vô hướng trên $V.$

b) Áp dụng cho trường hợp $V = \mathbb{R}^3,$ với $e_1 = (1; 0; 1), e_2 = (1; 1; -1), e_3 = (0; 1; 1), u = (2; -1; -2), v = (2; 0; 5).$ Tính $\langle u, v \rangle.$

c) Áp dụng cho trường hợp $V = P_2[x],$ với $B = \{1; x; x^2\}, u = 2 + 3x^2, v = 6 - 3x - 3x^2.$ Tính $\langle u, v \rangle.$

d) Áp dụng cho trường hợp $V = P_2[x],$ với $B = \{1 + x; 2x; x - x^2\}, u = 2 + 3x^2, v = 6 - 3x - 3x^2.$ Tính $\langle u, v \rangle.$

Bài 74. Xét không gian $P_3[x]$. Kiểm tra các dạng $\langle p, q \rangle$ sau có phải là tích vô hướng hay không?

- a) $\langle p, q \rangle = p(0)q(0) + p(1)q(1) + p(2)q(2)$.
- b) $\langle p, q \rangle = p(0)q(0) + p(1)q(1) + p(2)q(2) + p(3)q(3)$.
- c) $\langle p, q \rangle = \int_{-1}^1 p(x)q(x)dx$.

Trong trường hợp là tích vô hướng tính $\langle p, q \rangle$ với $p = 2 - 3x + 5x^2 - x^3$, $q = 4 + x - 3x^2 + 2x^3$.

Bài 75. Cho cơ sở $B = \{(1; 1; -2), (2; 0; 1), (1; 2; 3)\}$ trong không gian \mathbb{R}^3 với tích vô hướng chính tắc. Thực giao hóa Gram-Schmidt cơ sở B để thu được cơ sở trực chuẩn B' và tìm tọa độ của vectơ $u = (5; 8; 6)$ đối với cơ sở B' .

Bài 76. Tìm hình chiếu trực giao của vectơ u lên không gian sinh bởi vectơ v :

- a) $u = (1; 3; -2; 4), v = (2; -2; 4; 5)$.
- b) $u = (4; 1; 2; 3; -3), v = (-1; -2; 5; 1; 4)$.

Bài 77. Cho không gian \mathbb{R}^3 với tích vô hướng chính tắc và các vectơ

$$u = (3; -2; 1), v_1 = (2; 2; 1), v_2 = (2; 5; 4).$$

Đặt $W = \text{Span}\{v_1, v_2\}$. Xác định hình chiếu trực giao của vectơ u lên không gian W .

Bài 78. (CK 20161). Trong không gian \mathbb{R}^3 với tích vô hướng chính tắc, cho các vectơ

$$u = (1; 2; -1), v = (3; 6; 3)$$

và đặt $H = \{w \in \mathbb{R}^3 \mid w \perp u\}$.

- a) Tìm một cơ sở trực chuẩn của không gian H .
- b) Tìm hình chiếu trực giao của v lên không gian H .

Bài 79. Cho \mathbb{R}^4 với tích vô hướng chính tắc. Cho $u_1 = (6; 3; -3; 6), u_2 = (5; 1; -3; 1)$. Tìm cơ sở trực chuẩn của không gian sinh bởi $\{u_1, u_2\}$.

Bài 80. Trong $P_2[x]$ định nghĩa tích vô hướng $\langle p, q \rangle = \int_{-1}^1 p(x)q(x)dx$ với $p, q \in P_2[x]$.

- a) Thực chuẩn hoá Gram - Schmidt cơ sở $\mathcal{B} = \{1; x; x^2\}$ để nhận được cơ sở trực chuẩn \mathcal{A} .
- b) Tìm $[r]_{\mathcal{A}}$ biết $r = 2 - 3x + 3x^2$.

Bài 81. Trong \mathbb{R}^5 với tích vô hướng chính tắc cho các vectơ

$$v_1 = (1; 1; 0; 0; 0), v_2 = (0; 1; -1; 2; 1), v_3 = (2; 3; -1; 2; 1).$$

Gọi $V = \{x \in \mathbb{R}^5 \mid x \perp v_i, i = 1; 2; 3\}$

- Chứng minh V là không gian vectơ con của \mathbb{R}^5 .
- Tìm $\dim V$.

Bài 82. Chéo hoá trực giao các ma trận sau

a) $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$

c) $C = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

b) $B = \begin{bmatrix} -7 & 24 \\ 24 & 7 \end{bmatrix}$

d) $D = \begin{bmatrix} 7 & -2 & 0 \\ -2 & 6 & 2 \\ 0 & 2 & 5 \end{bmatrix}$

Bài 83. Đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc bằng phương pháp trực giao

- $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + 2x_1x_2$.
- $7x_1^2 - 7x_2^2 + 48x_1x_2$.
- $7x_1^2 + 6x_2^2 + 5x_3^2 - 4x_1x_2 + 4x_2x_3$.
- $x_1^2 + x_2^2 + 4x_3^2 - 2x_1x_2 - 4x_2x_3 + 4x_3x_1$.

Bài 84. Cho $Q(x_1, x_2, x_3) = 9x_1^2 + 7x_2^2 + 11x_3^2 - 8x_1x_2 + 8x_1x_3$. Tìm

$$\max_{x_1^2+x_2^2+x_3^2=16} Q(x_1, x_2, x_3), \quad \min_{x_1^2+x_2^2+x_3^2=16} Q(x_1, x_2, x_3).$$

Với giá trị nào thì $Q(x_1, x_2, x_3)$ đạt max, min.